

DOE PA nº 33.547 DE 29.01.2018

INSTITUTO DE ENSINO DE SEGURANÇA DO PARÁ - IESP
CONSELHO SUPERIOR DO IESP- CONSUP

RESOLUÇÃO Nº 265/2018 - CONSUP

ANDRÉ LUIZ DE ALMEIDA E CUNHA, Secretário Adjunto de Gestão Operacional da SEGUP, respondendo pela Presidência do CONSUP, no uso de suas atribuições legais, previstas pelo art. 5º, da Lei Estadual nº 6.257, de 17 de novembro de 1999, concomitantemente com o art. 17, do Estatuto do IESP, aprovado pela resolução nº 12/1999, do Conselho Estadual de Segurança Pública (CONSEP).

CONSIDERANDO a necessidade de capacitar os candidatos selecionados por ordem de classificação na terceira e última fase dos processos seletivos da Superintendência do Sistema Penitenciário do Estado do Pará a função temporária de agente prisional, tornando-os habilitados ao processo de contratação;

CONSIDERANDO a apresentação do plano pedagógico do Curso de treinamento básico de agentes prisionais do Pará, pela Escola de Administração Penitenciária- EAP/SUSIPE, com a carga horária de 77 horas-aulas por turma, homologado em Câmara de Ensino e Pesquisa do IESP, em sessão realizada no dia 22 de janeiro de 2018; e após deliberação e aprovação do egrégio Conselho Superior do IESP no dia 25 de janeiro de 2018;

RESOLVE:

Art. 1º: Aprovar o projeto do Curso de treinamento básico de agentes prisionais do Pará, executado pela Escola de Administração Penitenciária- EAP/SUSIPE, sob a supervisão pedagógica da Coordenadoria de Ensino Profissional do IESP;

Art. 2º: A implementação e execução das atividades obedecerão aos procedimentos previstos no Plano de Trabalho do Curso;

Art. 3º: Esta resolução entrará em vigor na data de sua publicação, revogando-se às disposições em contrário.

Plenário do CONSUP, 25 de janeiro de 2018.

ANDRÉ LUIZ DE ALMEIDA E CUNHA

Rua Arcipreste Manoel Teodoro, nº 305 – CEP: 66.023-700 – Belém – PA.
Fone: (91) 3184-2525/31842555
E-mail: gabinete.segup@segup.pa.gov.br/segup.pa@gmail.com

Secretário Adjunto de Gestão Operacional da SEGUP
Respondendo pela Presidência do CONSUP